

Democratização do Acesso à Informação na UFS: APISistemas e Desenvolvimento Móvel Multiplataforma com Flutter

Alan Passos (alanpassossi@gmail.com)

Leonardo Jr. (leonardobsjr@ufs.br)

Agenda

- Universidade Federal de Sergipe
- Cenário Inicial
- APISistemas
- Aplicações Móveis
 - Flutter
- Desafios e Lições
- Conclusões

Universidade Federal de Sergipe



- 6 *Campi*
- 13 Pólos de Apoio Presencial
- 113 Cursos de Graduação / 71 Cursos de Pós
- Superintendência de Tecnologia da Informação – 40 Pessoas
 - Coordenação de Sistemas – 25 [17s + 8t]
 - Coordenação de Redes – 9 [5s + 4t]
 - Coordenação de Suporte – 6 [2s + 4t]

Cenário Inicial

- Adoção dos SIGs – UFRN em 2011
 - SIGRH
 - SIGAA
 - SIPAC
- Desenvolvimento quase exclusivo para os SIGs
 - Implementação de novos módulos;
 - Manutenção de módulos já implementados;
 - Adaptativas;
 - Corretivas.

Cenário Inicial

- Demandas dos Órgãos de Controle
 - Lei de Acesso à Informação (Lei 12.257/2011);
 - Abertura de dados públicos.
- Deficiência de soluções para dispositivos móveis
 - Em 2018, quase 50% das solicitações para o SIGAA foram feitas por dispositivos móveis;
 - Detalhe: SIGAA não é responsivo.
- Solicitações da comunidade universitária;
 - UFS+

APISistemas

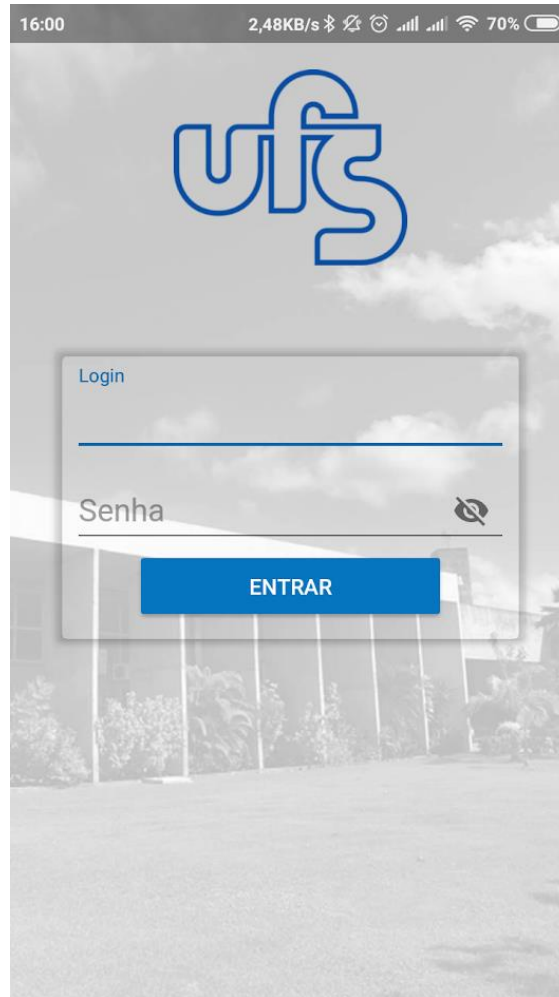


- Solução inicial para dar suporte à futuros aplicativos móveis;
- Tecnologias similares aos SIGs
 - Aproveitar capacidades técnicas da equipe e infraestrutura para *deploy* dos SIGs;
- Autenticação OAUTH2;
- 15 *endpoints*, 42 serviços;
- Suporte para 2 aplicações Android;
- API Pública;

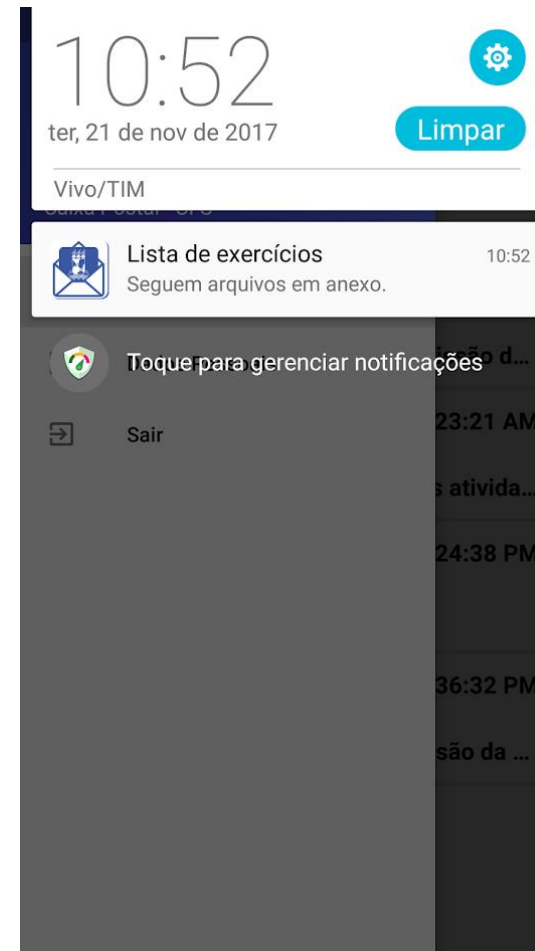
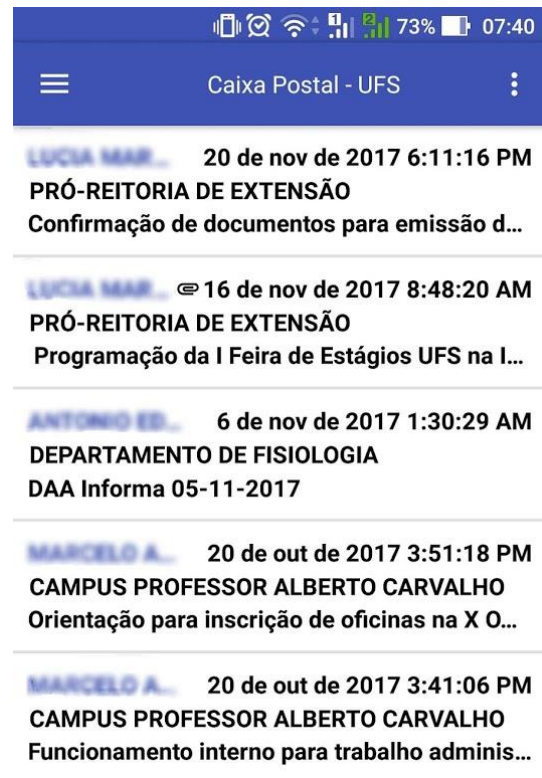
Aplicações Móveis

- Caixa Postal Mobile
 - Versão móvel da Caixa Postal dos SIGs;
 - Alternativa para comunicação “segura”;
 - Problemas com envio de e-mails.
- eUFS Aluno
 - Aplicação que reúne as funcionalidades mais usadas do SIGAA pelos alunos;
- Acessibilidade;
- Não reimplementam regras de negócio;

Aplicações Móveis



Aplicações Móveis



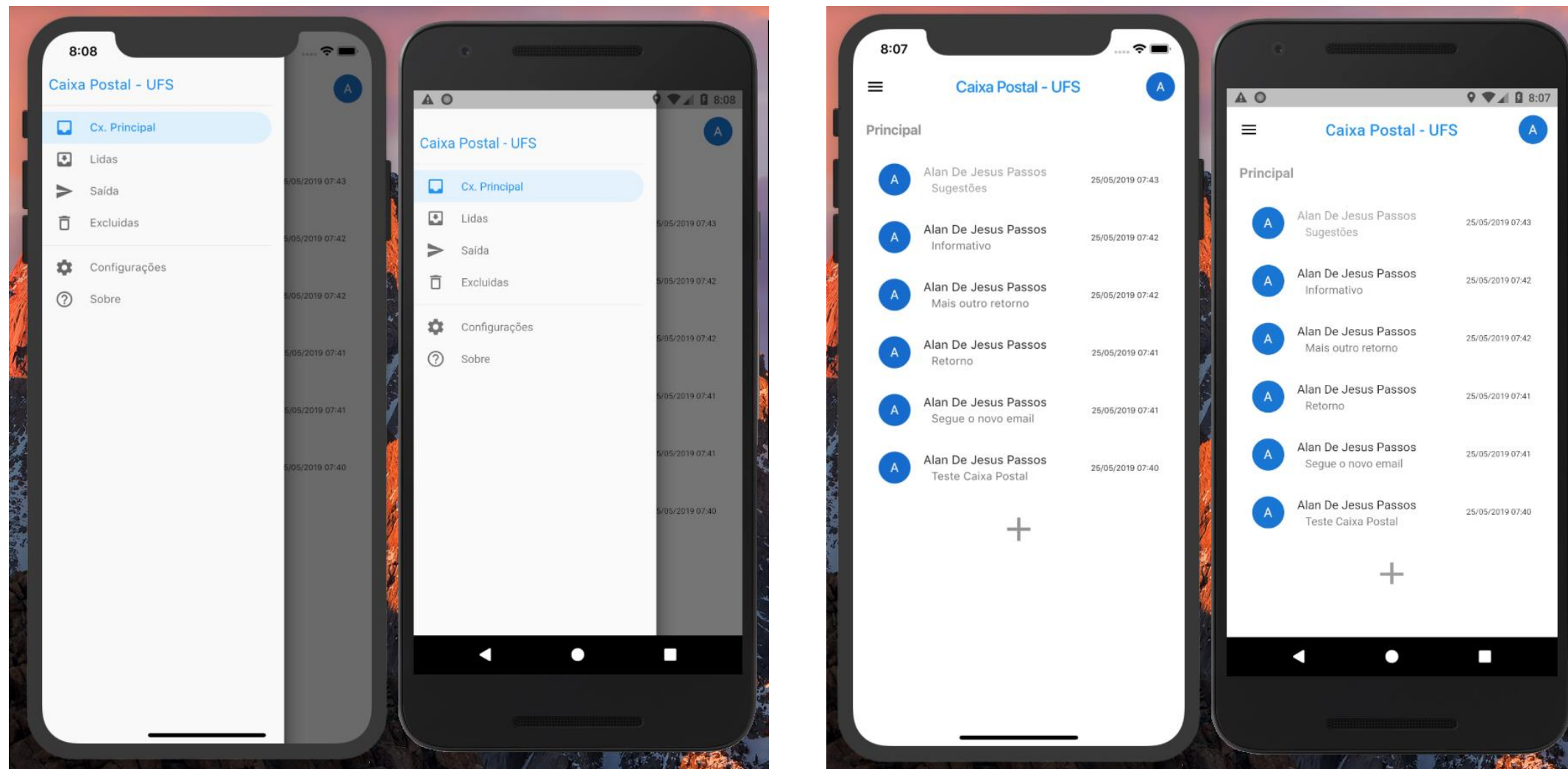
Aplicações Móveis

- Boa aceitação pela comunidade universitária –
 - 4.7/5.0 – 116 avaliações – 10000+;
 - Demandas para iOS e novas funcionalidades;
- Problemas:
 - Bases de código separadas;
 - Desenvolvimento separado;
 - Habilidades diferentes;
- Solução:
 - Desenvolvimento multi-plataforma;
- ***Flutter!***

Desenvolvimento Multiplataforma

- Porque Flutter?
 - Aplicativos nativos iOS e Android;
 - *Open-Source*, suportado pelo Google;
 - Baseado em *Dart*, também do Google;
 - Desenvolvimento bastante ativo (versão 1.5 lançada no Google I/O 2019);
- Arquitetura *Business Logic Components* (BLoC)
 - Paolo Soares and Cong Hui – Google;
 - Divisão da lógica de UI da lógica de negócio;
- Testes feitos com o Caixa Postal Mobile

Desenvolvimento Multiplataforma



Desafios e Lições



- Requisitos específicos para aplicações móveis



Desafios e Lições

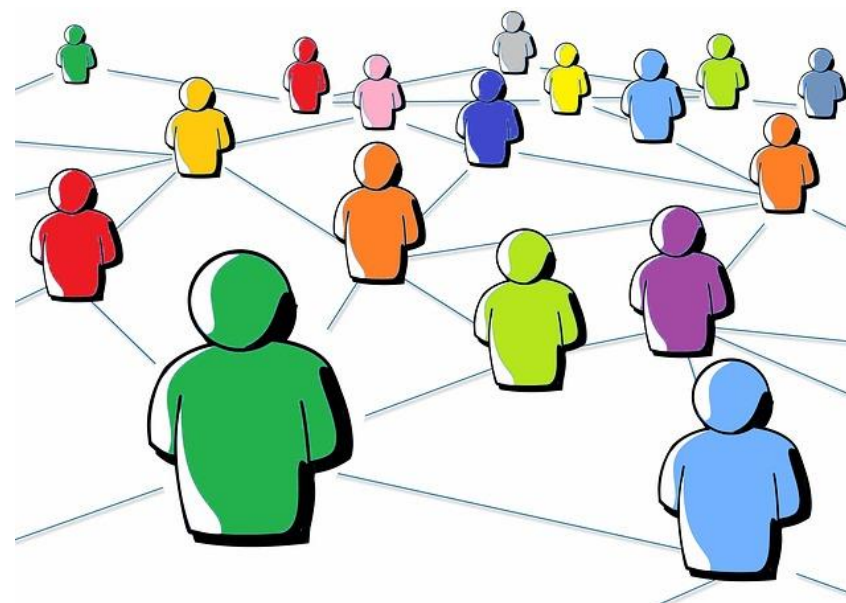
- Pense em todas as plataformas, com carinho



Desafios e Lições



- Relação com a comunidade



Conclusões

- SIGs não são responsivos, mais existe uma demanda reprimida muito grande para aplicações mobile;
- Soluções multiplataforma são preferíveis em razão da economia de tempo/dinheiro;
- Planejamos aumentar o panteão de processos suportados por aplicações móveis;

Obrigado!

